

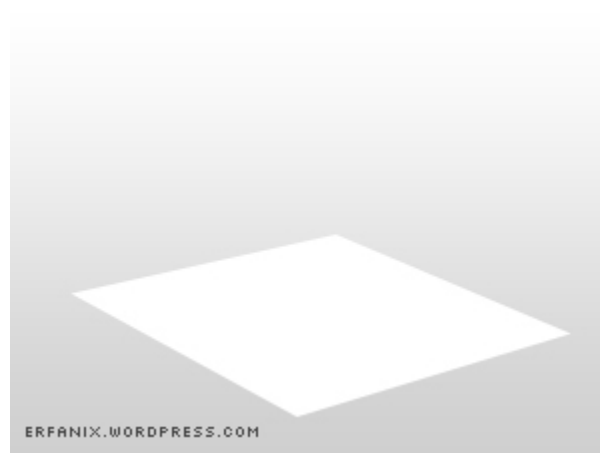
:: آموزش ساخت یک عکس (تصویر) سه بعدی ::

سلام؛

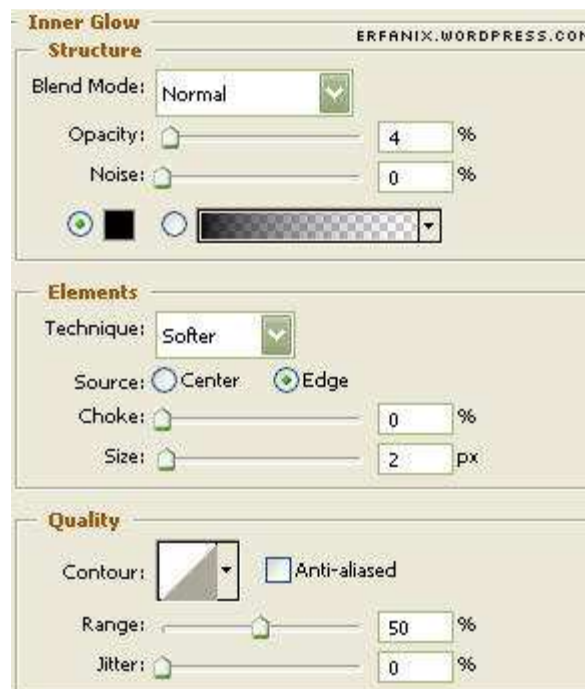
امیدوارم حال شما خوب باشه.

آموزش امروز در رابطه با ساختن عکسهای سه بعدی با استفاده از هنر و قدرت خودتون و فتوشاپ هست.

1. ما این درس را شروع خواهیم کرد با ایجاد یک سند جدید در سایز 376 در 300 با پس زمینه سفید - خاکستری رنگ. سپس با استفاده از ابزار Pen Tool را انتخاب کنید و مطابق شکل زیر تصویر زیر را نقاشی (بکشید) کنید.



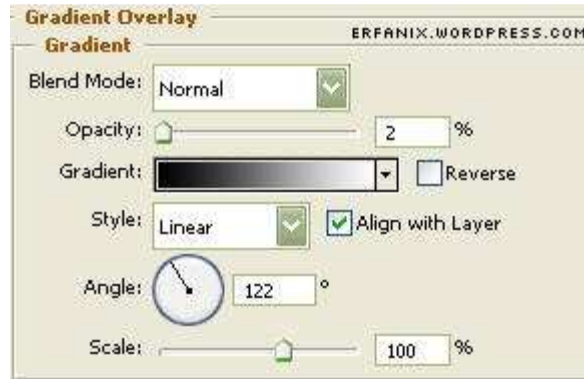
2. حالا روی تصویر لایه ای شکل راست کلیک کنید و گزینه Blending Options را انتخاب کنید. حالا از منوی پنجره گزینه Inner Glow را انتخاب کنید و از وضعیت settings در قسمت چپ استفاده کنید.



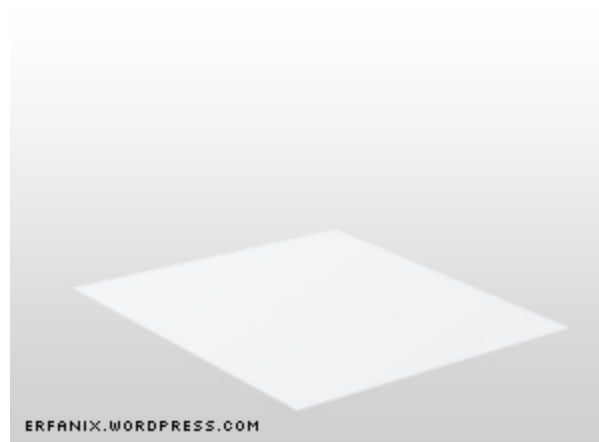
3. سپس در همان پنجره روی گزینه Overlay Color کلیک کنید و تغییرات را مطابق تصویر زیر اعمال کنید.



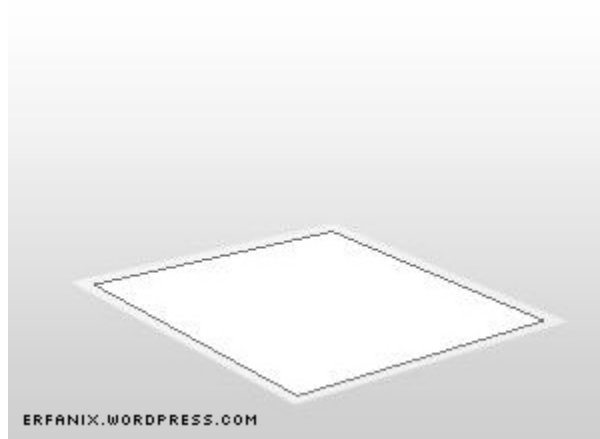
4. در ادامه روی گزینه Overlay Gradient کلیک کنید و ادامه تنظیمات را مطابق تصویر زیر انجام دهید.




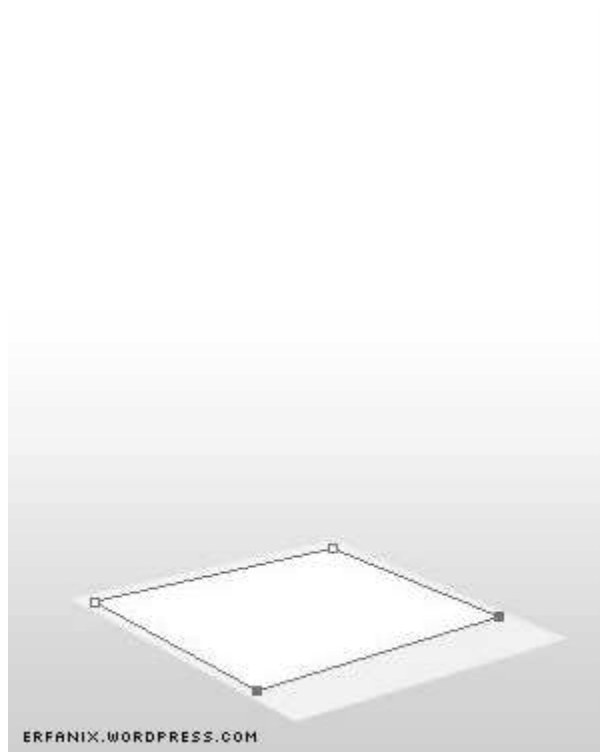
5. اگر شما مراحل قبلی را درست و مطابق تنظیمات من انجام داده باشید میبایست تصویری شبیه به این داشته باشید.



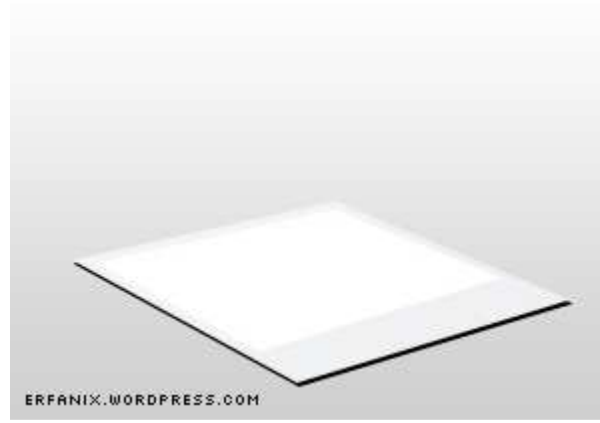
6. در این جای کار لایه عکس را جفت کنید و سپس با راست کلیک کردن لایه نمونه را ایجاد کنید و از قسمت لایه ها گزینه Clear Layer Style را انتخاب کنید. سپس برای تغییر پهنا و ارتفاع تصویری که ساخته اید از منوی Edit گزینه Transform Free را انتخاب کنید و مقدار 10 درصد را لحاظ کنید.



7. در این مرحله ما نیاز داریم که دو نقطه زیر را حرکت دهیم و برای این کار ابزار **Tool Selection Direct** که شکل آن  به این صورت است را انتخاب کنید. سپس پایین را انتخاب کنید و همانطور که من در شکل انجام داده ام به سمت بالا درگ (drag) بکشید.



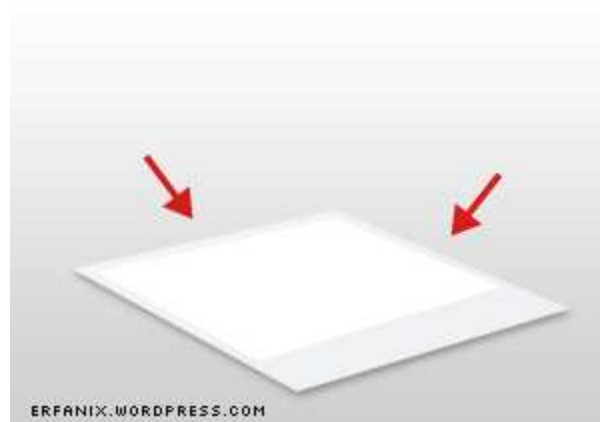
8. در مرحله بعد، دو لایه عکس پایین را جفت (دوبله) کنید. روی قسمت لایه ها یک لایه نمونه ایجاد کنید و برای این کار از کلیک راست کنید و گزینه **Style Clear Layer** را انتخاب کنید. همانطور که قبلاً انجام داده ایم، رنگ را به رنگ مشکلی تغییر دهید، و همانند نمونه انجام شده شکل را به پایین جا به جا کنید.



9. در این قسمت از آموزش به منوی **Filter** بروید و زبانه **Blur** را انتخاب کنید و سر انجام **Gaussian Blur** را انتخاب کنید و مقدار **2.1** پیکسل را لحاظ کنید درست مطابق تصویر زیر.



10. ابزار **Tool Eraser** را انتخاب کنید. شما میتوانید قسمتهای سیاه را از قسمت تیره که ما قبلاً در نقطه مقابل علامت زده بودیم پاک کنید. تصویر شما میبایست شبیه به تصویر من شده باشد.

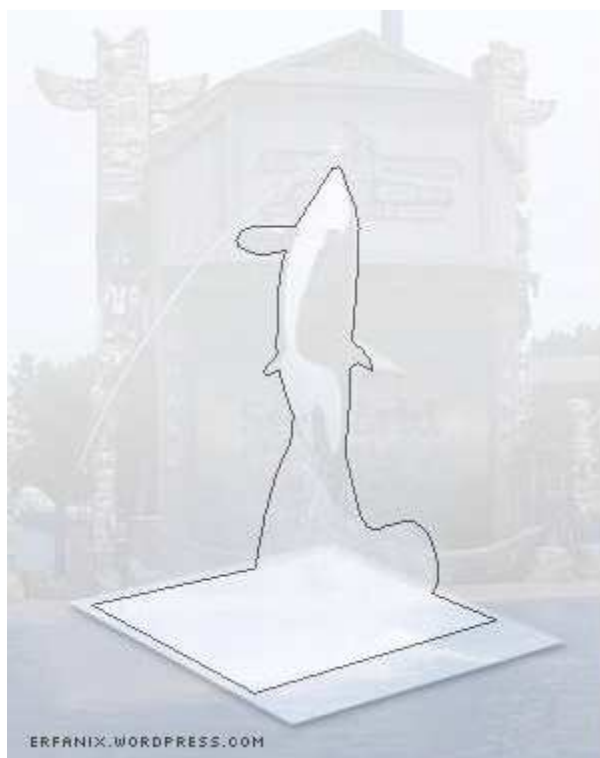


11. در اینجا شما تصویری که مایلید در طراحی خود استفاده کنید انتخاب کنید. پیشنهاد من تصاویری است که تلفیقی از آب و ... باشد رو انتخاب کنید. مثلاً من برای این آموزش از عکسی از یک نهنگ که از آب به بیرون پریده است استفاده کرده ام. تصویری که انتخاب کرده اید و در محیط فتوشاپ باز کنید و در قسمت لایه ها در بالاترین قسمت قرار بدهید.



12. در این مرحله ما نیاز داریم که عکس نهنگ را همراه با آبهای پاشیده به اطراف خود را از تصویر اصلی جدا کنیم. برای این کار ما به یک قلم برای رسم کردن نهنگ داریم. ساختن آن بسیار ساده است، شفافیت تصویر نهنگ را به کم میکنم تا شما الگوری استفاده و ترسیم شده من را به درستی نگاه کنید. شما دقیقاً جایگزین گرافیکی را مشاهده میکنید. حالا با استفاده از ابزار Pen Tool نهنگ و قسمتی از آبهای پاشیده شده را انتخاب میکنم، درست مطابق تصویر زیر.

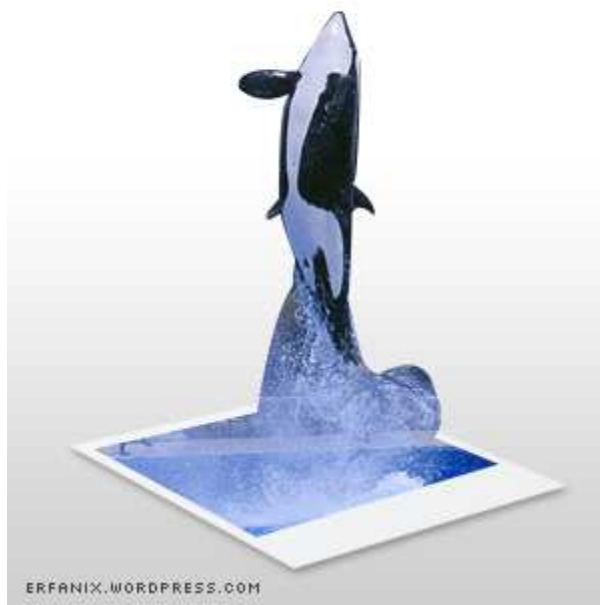
در میان و بین این مرحله کدری و شفافیت شکل لایه را به صفر درصد تغییر میدهم.



13. حالا کلید Ctrl را کلیک کنید روی لایه شکل جدید برای ایجاد کردن یک انتخاب و سپس برای انتخاب اطراف آن و سپس آن را پاک کنید. انتخاب مقابل شما شکل راه من را نمایش میدهد. منوی Select را باز کنید و گزینه Inverse را انتخاب کنید و سپس به منوی Edit رفته و گزینه Cut را انتخاب کنید.



14. شما اگر مراحل قبل را به درستی و با دقت انجام داده باشید بایستی تصویر زیر را داشته باشید.



15. ابزار Tool Eraser را انتخاب کنید و قلم موی ترشح (brush Splatter) را از منوی برآش ها و سپس شروع به نقاشی کردن کنید. با کلیک کردن روی دسته قلمو روی چپ یا قسمت راست آن یا هر دو ...



16. شما باید به دو فلشی که روی طرح کلی استخر در پشت زمینه نقاشی رسم شده توجه داشته باشید. برای پاک کردن و حذف کردن این قسمت ها بایستی از ابزار **Tool Clone** استفاده کنید. ابزار نام برده شده را انتخاب کنید و قلموی نرم شماره 15 پیکسل را انتخاب کنید، سپس برای انتخاب محیط این تصویر که شما میخواهید پوشش دهید آن را با زدن روی کلید **Ctrl** از روی صفحه کلید و حالا بیائید شروع کنیم. با کلیک کردن و کشیدن و درگ کردن روی محیط استخر و حوضچه پس از زمانی عالی خواهد شد.



17. شما اگر مرحله قبل را با دقت و ظرافت کامل پشت سر گذشته باشید یک همچین تصویری خواهید داشت. به آبهای اطراف نهنگ دقت کنید و ببینید چه خوب دور بری شده است.



18. حالا روی کلید Ctrl کلید کنید، پنجره تصویر لایه برای ایجاد انتخاب اطراف آن همانطوری که در زیر انجام داده ام ، انجام دهید. سپس ابزار Brush Tool را انتخاب کنید و قلموی نرم 10 پیکسل با رنگ سیاه روی لایه جدید ایجاد کنید. سپس تمام لبه های آن را نقاشی کنید . با همان رنگ مشکی و خیلی ملایم که فقط یک حالت دور قاب و سایه ای درون قاب بیافتد.



19. نتیجه کار همانطوری است که میبینید، رنگ آب کمی تغییر یافته است و نقطه Photo D3 اضافه شده است. و امیدوارم از این درس لذت برده باشید.



امیدوارم از این آموزش لذت برده باشید. شما با این آموزش میتوانید انواع تصاویر سه بعدی زیبا را با استفاده از عکسهایی که خودتان می اندازید را بسازید.

ترجمه و تنظیم : [Erfan]

Erfanix.WordPress.Com

موفق باشید.
عرفان